**PROYECTO SLACK ARSW**

**JUAN MONROY**

**2022-I**

1- Clonar este proyecto de Github como plantilla de FireBase https://github.com/lasfito/react-firebase.git

2- Poner luego npm install

3- luego npm i @material-ui/core

4- Luego npm i @material-ui/icons

5- Entrar a firebase.google.com

6- Entrar donde dice consola, crear proyecto, quitar google analitics

7- Colocar Autenticacion

8- Escoger Google como metodo de autenticación

Ya tendremos listo nuestro método de autenticacion

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

9- Ahora la base de datos, entramos aquí <https://console.firebase.google.com/u/0/project/slackarsw/firestore>

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

10- Le damos comenzar en modo prueba

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

11- Luego de que termine le damos en el engrane, y le damos configuración del proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

12- Luego bajamos hasta el final de la pagina y seleccionamos el icono señalado

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

13- Le damos el nombre a la App y la registramos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Lo importante de esto es que ya tendremos acceso a las credenciales

14- Como ya descargamos la plantilla en el paso 1, solo tendremos que copiar lo seleccionado

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

15 – quitar lo seleccionado en esta ruta y pegar lo que teníamos en la pagina

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Quedaría así

Texto

Descripción generada automáticamente

**ESQUEMA App.js**

16- luego le damos ir a la consola

Texto

Descripción generada automáticamente

17- Le damos un poco mas de estructura al proyecto

Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí agregamos la carpeta components y la carpeta view

18-

Modificamos App.js asi

Texto

Descripción generada automáticamente

19- Creamos 2 vistas

Texto

Descripción generada automáticamente

20- Modificamos Login y Sidebar

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

21- Creamos la vista ChatScreen y le agregamos el siguiente código

Captura de pantalla de un teléfono celular

Descripción generada automáticamente

22- Importamos las clases en app

Texto

Descripción generada automáticamente

Si corremos la app, sale así

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**LOGIN + USUARIO**

23 – Vamos a trabajar en Login, así esta actualmente sin cambios

Texto

Descripción generada automáticamente

Insertamos una imagen, y un botón para que se pueda acceder mediante Google

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

24- Iniciar sesión con Google

Texto

Descripción generada automáticamente

25 –

Texto

Descripción generada automáticamente

**SIDEBAR PERFIL + SESION**

26- Así tenemos Sidebar

Texto

Descripción generada automáticamente

=============================================================================

ERROR

=============================================================================

Texto

Descripción generada automáticamente

Sale este error

Se soluciona poniendo en la consola “npm install @material-ui/icons”

=============================================================================

ERROR

Para que me dejara de salir el error de autenticación, tuve que agregar mi dirección Ip a los Dominios autorizados en firebase

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

=============================================================================

ERROR

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Crear botón para crear canales, por ahora no crea canales sino que envia mensajes por consola

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Dejamos preparado para crear los canales mas adelante

Texto

Descripción generada automáticamente

28 – Creamos los div para los perfiles

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Esto lo hacemos para poder acceder al nombre del usuario

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Ahora para sacar el nombre, el código y la foto del usuario lo hacemos así

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora como somos capaces de traer información del cliente, ya podremos poner su foto y su nombre en el chat

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**SIDEBAR AGREGAR CANAL**

29 – Vamos a crear una función para que ahora si podamos agregar canales

Modificamos el onclick del botón para que ahora cuando se le de click realice la función que le especificamos.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

30- Añadimos estos imports

Texto

Descripción generada automáticamente

31- Creamos la función agregar canal, donde le pedimos al usuario que ingrese el nombre del canal

Texto

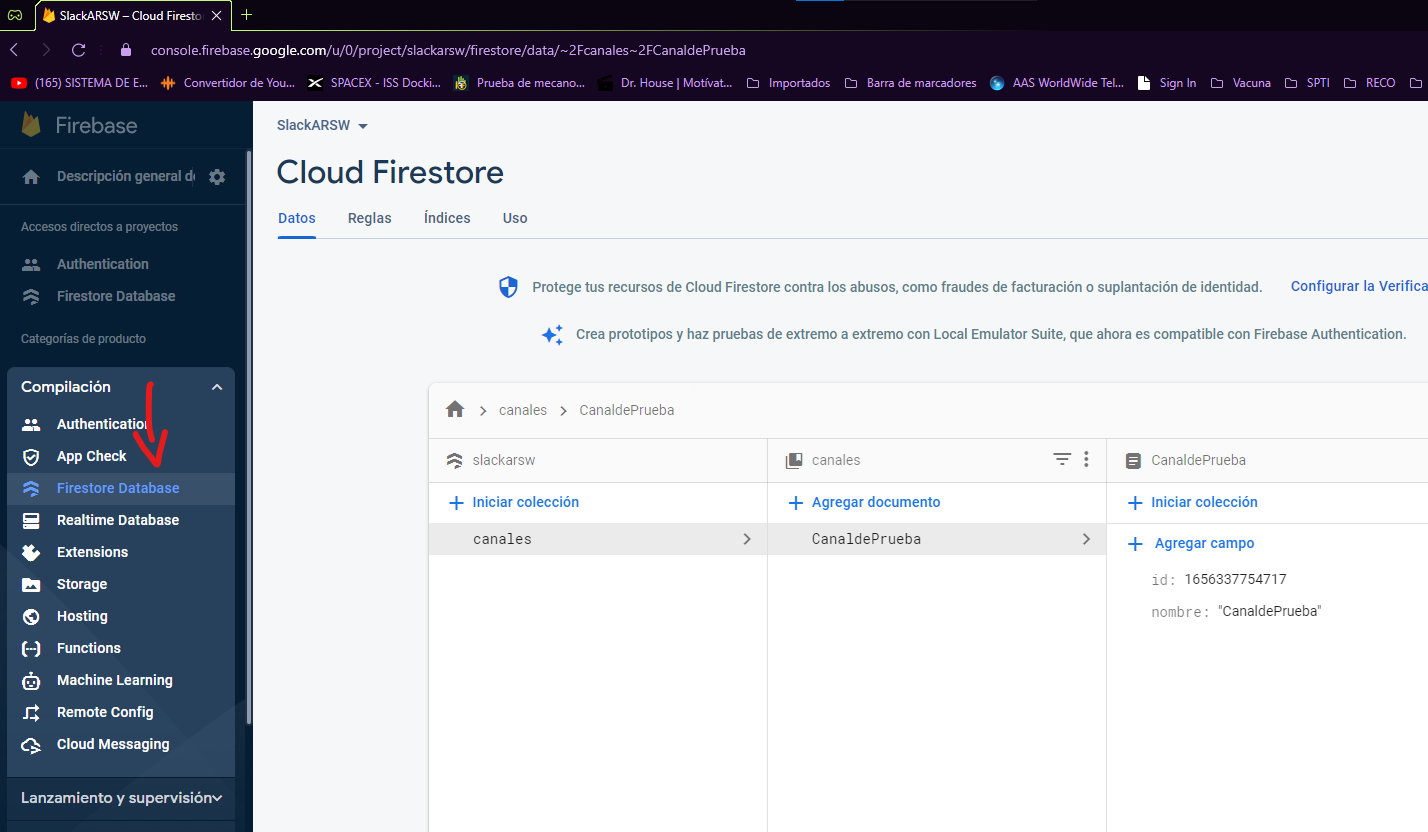
Descripción generada automáticamente

32- Probamos la funcionalidad que acabamos de crear

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Le debemos dar click donde se señala para ver la creación de nuestro canal



33- Ahora necesitamos que el canal se muestre en nuestra App

Necesitamos llamar la información de la base de datos y mapearla para poder mostrarla

Texto

Descripción generada automáticamente

34- Aquí nos preguntamos, cuando necesitamos llamar esta función asíncrona que acabamos de crear, la respuesta es, cada vez que inicie sesión, nos debe devolver los canales, esta función que vamos a crear solo se va a cargar una vez

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamente

Aquí podemos ver ya el canal creado

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

35 – Ahora no queremos retornar un nombre sino un componente

Texto

Descripción generada automáticamente

Creamos un componente con este nombre

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

36- Editamos el componente que acabamos de crear

Texto

Descripción generada automáticamente

37 -Editamos side bar

Texto

Descripción generada automáticamente

Esas propiedades de nombre e id las sacamos de la base de datos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

38 – Importamos CanalEnSidebar

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

39-

Ya podemos ver el canal con un numeral #

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

40 – Ahora le colocamos getCanales a nuestra función de agregarCanal para que al crear un canal se agregue automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

41-

Antes

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Después

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente